

# Dark Side Methode

## ZIEL:

Ein ökologisch nachhaltiges Sozialunternehmen zu erfinden, das mit Daten oder Erkenntnissen aus Daten der unbemannten Raumfahrt arbeitet.



### SCHRITT 1

Formuliert als Gruppe eine Nachhaltigkeitsherausforderung (Original: Design Challenge), die so negativ wie möglich formuliert ist und schreibt diese oben auf das Arbeitsblatt (z.B.: „Wie können wir Salzkotten zur dreckigsten Stadt in Deutschland machen?“)

### SCHRITT 2

Sammelt jetzt möglichst viele Ideen (z.B.: Fünf Plastiktüten mit jedem Einkauf, kein öffentlicher Nahverkehr fährt mehr, keine Fußgängerwege, alle Grünflächen werden zubetoniert, Pflanzen werden ausgerissen und weggeschmissen, alle Insekten werden mit Pestiziden bekämpft, etc.) für die negative Seite (also die Dark Side). Denkt hierbei auch wieder an Lernmodul 1-3 und überlegt, wie ihr die beobachteten Entwicklungen potenzieren könntet. Für die ersten beiden Schritte habt ihr 15 min Zeit.

### SCHRITT 3

Schaut euch nun die negativen Punkte an und versucht diese gemeinsam ins Positive zu drehen. Aus *Kein Fußgängerweg* wird *Ausbau der Fußgängerwege*, aus *Grünflächen betonieren* wird *Grünflächen anlegen* (z. B. durch Dachbegrünungen). Dafür habt ihr 5 min Zeit.

### SCHRITT 4

Sobald alle Punkte ins Positive gedreht sind, habt ihr einen guten Überblick über die verschiedenen Hebel und Interventionsmöglichkeiten.

### SCHRITT 5

Schaut euch die verschiedenen Interventionen genau an und versucht aus den gesammelten Punkten eine gemeinsame Unternehmensidee zu entwickeln. Die Idee muss folgende Punkte berücksichtigen:

1. Die Unternehmensidee muss Potential für ökologische Nachhaltigkeit bieten.
2. Das Unternehmen sollte mit Daten oder den Erkenntnissen aus Daten der unbemannten Raumfahrt arbeiten.
3. Die Idee sollte möglichst originell bzw. innovativ sein.
4. Die Idee sollte profitabel sein, also man sollte damit Geld verdienen können.

Gefördert durch:



aufgrund eines Beschlusses  
des Deutschen Bundestages



Diese Methodenpapiere stehen unter der Lizenz CC BY-SA 4.0  
<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>

**Autoren:** Geographisches Institut, Ruhr-Universität Bochum –  
Andreas Rienow; Universität Paderborn, Didaktik der Informatik –  
Prof. Dr. Carsten Schulte; Gesellschaft für Informatik e.V. (2025)  
→ [www.cdec.io](http://www.cdec.io)

**SCHRITT 1**  
**Herausforderung**

**SCHRITT 2**  
**Ideen**

**SCHRITT 3**  
**Ideen**

		?
		?
		?
		?
		?
		?
		?
		?
		?
		?